|  |
| --- |
|  |
| **EasySQL** |
| **PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA** | | |
| CURSO 2017/18 |
| **ELABORADO POR:** ALEJANDRO ANTONIO DEL RÍO MORENO. | |
|  | |

[](http://www.cenecmalaga.es/)

**Índice**

**[1.- Descripción 2](#_Toc480898511)**

**[2.- Análisis del Mercado Actual 2](#_Toc480898512)**

**[3.- Propuesta Innovadora 2](#_Toc480898513)**

**[4.- Estudio de Viabilidad 2](#_Toc480898514)**

**[5.- Arquitectura de la Aplicación 3](#_Toc480898515)**

**[6.- Futuras Mejoras y Conclusiones 3](#_Toc480898516)**

**[7.- Pruebas y Resultados 3](#_Toc480898517)**

**[8.- Manual Usuario 3](#_Toc480898518)**

**[9.- Bibliografía 3](#_Toc480898519)**

1. **- Descripción**

Este documento pretende plasmar el trabajo realizado durante el desarrollo del proyecto de final de Formación Profesional de Grado Superior.

* 1. **Introducción**

EasySQL es una herramienta pensada para facilitar el aprendizaje del lenguaje SQL al usuario, por medio de una interfaz gráfica amigable y simple, el manejo de datos de los dos grandes sistemas gestores de bases de datos que existen en la actualidad.

Esto permite un acercamiento más acogedor a un usuario nobel o inexperto, que pueda llegar a verse abrumado por la cantidad de herramientas y opciones que poseen las completas soluciones que ofrecen hoy en día los principales desarrolladores, pensadas para grandes empresas o complejos proyectos, con una curva de aprendizaje mucho más dura.

La herramienta, especialmente pensada para los estudiantes, permite al usuario con una forma visual y fácil ir realizando las operaciones básicas de creación y manejo de datos, además de poder ver al instante el resultado de éstas, así como la sentencia SQL equivalente.

Normalmente, un usuario debe tener cierta preparación e instrucción a la hora de poder empezar a utilizar sistemas gestores de bases de datos. Este programa intenta acortar el tiempo necesario de preparación previa de dicho usuario y animarlo a ver resultados rápidos sin tener que lidiar con la exigente sintaxis del lenguaje SQL, permite un acercamiento básico y seguro.

* 1. **Motivación**

Dado que la informática es una rama de la ciencia en la que continuamente se está avanzando, creando nuevos productos, surgiendo necesidades y adaptando tecnologías a ellas, los desarrolladores de aplicaciones son aquellos que deben cargar con el peso de esto. Al contrario que otras ciencias como la medicina, el mundo de la informática avanza muy rápido, constantemente se están produciendo cambios, y nosotros debemos adaptarnos a ellos.

Es por ello que cuando uno se enfrenta a una tecnología, que, aunque en este caso tenga ya largo recorrido y esté bastante establecido como es el Lenguaje de Consulta Estructurada, del inglés **Structured Query Language** o por sus siglas, SQL, siempre es de agradecer tener una herramienta para los primeros momentos del aprendizaje, aquellos en los que el usuario se pueda sentir más perdido y sea más propenso a fallos y errores como aquellos producidos por, en este caso, el punto y coma (;), o sentencias peligrosas de ejecutar ya sea por pérdidas masivas de datos sin que el usuario sea consciente de ellas.

Otra de las motivaciones que me llevaron a hacer el proyecto sobre esta tecnología en concreto, es la robustez y lo sorprendentemente bien que ha aguantado los años dicha tecnología sin convertirse en obsoleta. La primera versión del lenguaje data de inicios de 1974, y a día de hoy sigue siendo el lenguaje número uno en manejo de datos a través de Sistemas Gestores de Bases de Datos, sin previsión de que esto vaya a cambiar en corto plazo, ya que constántemente el estándar se va actualizando para adaptarse a las nuevas necesidades que van surgiendo con el tiempo.

**2.- Análisis del Mercado Actual**

**2.1.- Estudio de Productos Existentes**

**2.2.- Conclusiones del Estudio**

**3.- Propuesta Innovadora**

**4.- Estudio de Viabilidad**

**4.1.- Recursos y Tecnologías a Emplear**

**4.2.- Evaluación de Costes**

**4.3.- Planificación del Tiempo**

**4.4.- Alcance del Proyecto**

**5.- Arquitectura de la Aplicación**

**5.1.- Análisis y Diagramas UML**

**5.2.- Análisis y Diagramas E/R**

**6.- Futuras Mejoras y Conclusiones**

**7.- Pruebas y Resultados**

**8.- Manual Usuario**

**9.- Bibliografía**

**Anexo I.- Manual del Código**

[](http://www.cenecmalaga.es/)**ELABORADO POR:** ALEJANDRO DEL RÍO MORENO.

**FECHA DE ENTREGA:** ##/06/2018.

**EMAIL:** alejandro.rio@outlook.es